**Atividade POO - Herança**

**Sistema de Controle de Veículos**

Você está desenvolvendo um sistema de controle de veículos para uma locadora e precisa implementar as classes relacionadas aos veículos.

Crie as classes “**Veiculo**” e “**Carro**” utilizando a herança e encapsulamento.

A classe “**Veiculo**” deve ser a classe base (superclasse) de todos os veículos. A classe “**Carro**” deve ser uma classe que herde a classe “**Veiculo**”.

Implemente os seguintes atributos na classe “**Veiculo**”:

* **marca**: uma string que representa a marca do veículo.
* **ano**: um número inteiro que representa o ano de fabricação do veículo.

Implemente os seguintes métodos na classe “**Veiculo**”:

* Implemente o método construtor para inserir valores para os atributos **marca** e **ano**
* **getMarca():** esse método deve retornar a marca do veículo.
* **getAno():** esse método deve retornar o ano de fabricação do veículo.
* **Você pode utilizar o @property e, caso queira o @setter, para poder acessar as informações do atributo**

Implemente os seguintes atributos na classe “**Carro**”:

* **quantidadePortas**: um número inteiro que representa a quantidade de portas do carro.
* **capacidadePortaMalas**: um número decimal que representa a capacidade do porta-malas do carro em litros.

Implemente os seguintes métodos na classe “**Carro**”:

* **getQuantidadePortas():** esse método deve retornar a quantidade de portas do carro.
* **getCapacidadePortaMalas():** esse método deve retornar a capacidade do porta-malas do carro.
* **Você pode utilizar o @property e, caso queira o @setter, para poder acessar as informações do atributo**

Crie objetos das classes “**Veiculo**” e “**Carro**” e teste os métodos para verificar se estão funcionando corretamente.